

Aspects catégoriques de la virtualité

Victoria
LEBED

- Plan:
- x) Intro: tresses et tresses virtuelles.
 - xx) Une version catégorique des tresses virtuelles.
 - xxx) Applications:
 - x) Une interprétation catégorique des structures auto-distributives virtuelles.
 - xx) "Village" des représentations des \mathcal{VB}_n .

tresses pt de vue algèbre brique

usuelles	virtuelles
$B_n = \langle \sigma_1, \dots, \sigma_{n-1} \rangle / \begin{matrix} \sigma_i \sigma_j = \sigma_j \sigma_i \quad \forall i-j > 1 & \text{(Comm)} \\ \sigma_i \sigma_{i+1} \sigma_i = \sigma_{i+1} \sigma_i \sigma_{i+1} & \text{(YB)} \end{matrix}$ $S_n \approx B_n / \sigma_i^2 = 1 \quad \forall i$	$\mathcal{VB}_n = \langle \sigma_1, \dots, \sigma_{n-1} \rangle / \begin{matrix} \rightarrow \text{(Comm)} \& \text{(YB)} \text{ pour les } \sigma_i \\ \rightarrow \text{(Comm)} \& \text{(YB)} \& \text{(S)} \text{ pour les } \delta_i \\ \rightarrow \text{relations mixtes:} \\ * \sigma_i \delta_j = \delta_j \sigma_i \quad \forall i-j > 1 \\ * \delta_i \delta_{i+1} \sigma_i = \sigma_i \delta_i \delta_{i+1} \quad \forall i & \text{(YB}_m) \end{matrix}$

topologique

fermeture (Kamada, 07) \rightarrow noeuds entrelacés

codage de Gauss $\rightarrow 1D^+ 2U^+ 3D^+ 1U^+ 2D^+ 3U^+$

décodage $\leftarrow 1U^- 2U^- 1D^- 2D^-$

pb: \rightarrow solution: noeuds virtuels (Kauffman, 93)

(YB_m) \neq "YB interdit"

représentations

$B_n \hookrightarrow G^{x^n}$ (gpe)

$\mathbb{Z}_1(\mathbb{R}^3; K)$: repⁿ de Vintinger

$ba b^{-1} = a b$

Rack (ou ensemble auto-distributif; Joyce, Mathew, 82): ensemble S , $\triangleleft: S \times S \rightarrow S$ t.q.

(AD) $(a \circ b) \circ c = (a \circ (c \circ b)) \circ a, \forall a, b, c \in S$

(R) $\exists \tau: S \times S \rightarrow S$ t.q. $(a \circ b) \tau b = (a \tau b) \circ b = a \quad \forall a, b \in S$

Ex.: S est un gpe, $a \circ b = b a^{-1}$

$\mathcal{VB}_n \hookrightarrow S^{x^n}$

(1) action "réelle": $ba \neq ab$ (YB interdit)

(2) action "virtuelle" (Manturov, 02): rack virtuel = rack (S, \triangleleft) + autom-sme de rack f : (RV) $f(a \circ b) = f(a) \circ f(b) \quad \forall a, b \in S$

caté-
gorique

on travaille ici avec des catégories monoidales strictes.

une telle cat. \mathcal{C} est dite

→ tressée si elle est munie d'une

famille $c_{M,N} \in \text{Hom}(M \otimes N, N \otimes M), M, N \in \text{Obj}(\mathcal{C})$

* naturelle: $c_{M',N'} \circ (f \otimes g) = (g \otimes f) \circ c_{M,N}$

$\forall f: M \rightarrow M', g: N \rightarrow N'$

* les $c_{M,N}$ sont inversibles

* $c_{M,N \otimes L} = (\text{Id}_N \otimes c_{M,L}) \circ (c_{M,N} \otimes \text{Id}_L)$

$c_{M \otimes N, L} = \dots$

→ "symétrisée" si en plus

* $c_{M,N} \circ c_{N,M} = \text{Id}_{N \otimes M} \quad \forall N, M$

Th. Soit \mathcal{C}_{tr} la cat. tressée libre engendrée par un objet V . Alors

$$\boxed{\text{End}_{\mathcal{C}_{tr}}(V^{\otimes n}) \simeq B_n}$$

$$c_i := \text{Id}_V^{\otimes i-1} \otimes c_{V,V} \otimes \text{Id}_V^{\otimes n-i-1} \leftrightarrow \tilde{c}_i$$

Objet tressé dans \mathcal{C} : $(V, \tilde{c} \in \text{Aut}_{\mathcal{C}}(V \otimes V))_{\text{top}}$

$$\tilde{c}_1 \circ \tilde{c}_2 \circ \tilde{c}_1 = \tilde{c}_2 \circ \tilde{c}_1 \circ \tilde{c}_2 \in \text{Aut}_{\mathcal{C}}(V^{\otimes 3}), \quad (4B)$$

où $\tilde{c}_1 = \tilde{c} \otimes \text{Id}_V, \tilde{c}_2 = \text{Id}_V \otimes \tilde{c}$.

Rmq: une notion "locale"

EX: 1) $(V, c_{V,V})$ si \mathcal{C} est tressée

$$2) (S, \underset{\text{mick}}{\overset{\text{a b}}{\tilde{c}}} =: \tilde{c}_{\text{AP}}) \text{ dans } (\text{Set}, \times)$$

Th. (L, 12): Soit \mathcal{C}_{tr} la cat. symétrisée libre engendrée par un objet tressé (V, \tilde{c})

cat.	$\text{End}_{\mathcal{C}_{\text{tr}}}(V^{\otimes n}) \simeq B_n$	B_n (alg.)
tressage local	$\tilde{c}_i \leftrightarrow \tilde{c}_i$	B_n / relations
symétrisation global	$c_i \leftrightarrow \tilde{c}_i$	S_n / mixtes

cat. sym.

cre: Soit (V, \tilde{c}) un objet tressé dans (\mathcal{C}, c)

$$\text{Alors } \boxed{VB_n \subset V^{\otimes n}}$$

Notation: On dit que l'action ci-dessus est donnée par \tilde{c} et $c_{V,V}$.

Rmq: Une construction flexible.

(X) Une interprétation catégorique des racks virtuels.

Th. (L., 12): Soient
 → (C, c) une catégorie symétrisée
 → V ∈ Ob(C)
 → f ∈ Aut_c(V)

Alors: (1) On a une sous-catégorie monoidale C_{0, f} de C, avec
 → objets V^{⊗ n}, n ∈ ℕ
 → Hom(V^{⊗ n}, V^{⊗ m}) := { φ ∈ Hom_c(V^{⊗ n}, V^{⊗ m}) t.q. }
 f^{⊗ m} ∘ φ = φ ∘ f^{⊗ n}
 (2) c^f := (f⁻¹ ⊗ f) ∘ C_{V, V} ∈ Aut_c(V^{⊗ 2})
 définit un symétrissage pour C_{0, f}.

Prop.: Soit (S, f) un rack virtuel. Alors l'action de VB_n sur l'objet tressé (S, C_{AP}) dans (Set_{S, f}, c^f) est l'action virtuelle de Manturov.
 C_(a, b) = (b, a)

Lemme: C_{AP} est un m-ème dans Set_{S, f} ⇔ f(a ∘ b) = f(a) ∘ f(b) ∀ a, b ∈ S.

(XX) "Village" des représentations des VB_n.

Th. (L., 12) Soit (V, C) un objet tressé dans (C, c). Alors

$$C^c := C_{V, V} \circ C \circ C_{V, V}$$

définit un tressage pour V.



② Si en plus C est munie d'un 2^{ème} symétrissage β, alors

(C, C_{V, V}) et (C^c)^β, (C_{V, V})^β définissent des VB_n-reps isomorphes dans V^{⊗ n}.

On a déjà rencontré 2 symétrisages sur la m^{ème} catégorie en étudiant C_{0, f}.

Cré: Soit (V, C) un objet tressé dans (C, c), et f ∈ Aut_c(V) t.q. C_{V, V} ∘ f ∘ C_{V, V} = (f ⊗ f) ∘ C_{V, V}.

Alors ∀ k ∈ ℤ, (C, C_{V, V}^{f^k}) et (C^{f^k}, C_{V, V}^{f^{k-2}}) définissent des VB_n-reps isomorphes dans V^{⊗ n}.

Ex.: rack d'Alexander: A ∈ ℤ[t±1] Mod, a ∘ b := t ∘ a + (1-t) ∘ b.

$$\rightsquigarrow \boxed{VB_n \hookrightarrow A^{\otimes n}}$$

(1) rep. "réelle": (($\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ t & 1-t \end{smallmatrix}$), ($\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{smallmatrix}$)) → rep. de Bureau virtuelle (Vershinin, 01)

(2) rep. "virtuelle" ← rack d'Alexander virtuel

ⓐ f(a) = a + ε, ε ∈ A fixé → polynôme d'Alexander virtuel (Manturov, 02)
 Δ f n'est pas linéaire

ⓑ A ∈ ℤ[t±1, s±1] Mod, f(a) = s a → rep. (($\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ t & 1+t \end{smallmatrix}$), ($\begin{smallmatrix} 0 & s^{-1} \\ s & 0 \end{smallmatrix}$)).

Cré ⇒ ∀ k ∈ ℤ, (($\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ t & 1+t \end{smallmatrix}$), ($\begin{smallmatrix} 0 & s^{-k} \\ s & 0 \end{smallmatrix}$)) et (($\begin{smallmatrix} 0 & s^2 \\ ts^{-2} & 1+t \end{smallmatrix}$), ($\begin{smallmatrix} 0 & s^{-k-2} \\ s & 0 \end{smallmatrix}$)) définissent des VB_n-reps isomorphes.

Supposons s = s̃², et prenons k = 2:

$$((\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ t & 1+t \end{smallmatrix}), (\begin{smallmatrix} 0 & s^{-1} \\ s & 0 \end{smallmatrix})) \sim ((\begin{smallmatrix} 0 & s \\ ts^{-1} & 1+t \end{smallmatrix}), (\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{smallmatrix}))$$

matrice de Bureau tordue (Silver & Williams, 01)

rep "virtuelle" (Manturov) rep "villée"